



PÉTANQUE


IAP 2024


Le jeu se déroule en triplète (équipe de 3 joueurs) avec deux boules par participant. Chaque école peut présenter un trinôme et devra apporter et être responsable de son propre matériel.


Les parties se joueront en 13 points

RÈGLEMENT

Le règlement appliqué est celui de la FFPJP.

 Un tirage au sort est effectué pour savoir quelle équipe commence à jouer. Un cerceau au sol aura été placé et chaque joueur devra se positionner à l'intérieur de celui-ci pour jouer (sans mordre le marquage)

 Le joueur commence par lancer le cochonnet, il dispose de trois lancers au maximum pour le mettre à distance réglementaire (entre 6 et 10m). S'il n'y parvient pas, c'est au tour de l'équipe adverse qui le place où elle veut dans la zone réglementaire. Le joueur de l'équipe qui a lancé le cochonnet lance une boule. Ensuite un joueur de la deuxième équipe lance une boule. La boule la plus proche du cochonnet mène le jeu. S'il réussit c'est à la 1ère équipe de lancer la boule. S'il ne réussit pas, les joueurs de son équipe jouent leurs boules jusqu'à prendre le point ou qu'ils n'aient plus de boules

 Quand les 2 équipes n'ont plus de boules on compte les points. Une équipe marque autant de points qu'elle a de boule plus proche du cochonnet que celle de l'adversaire.


ORGANISATION DU TOURNOI

La compétition se jouera sous la forme d'un tableau double

CLASSEMENT

 Le classement sera effectué selon les règles suivantes : une victoire rapporte 1 point et une défaite rapporte 0 point.

 En cas d'égalité, le goal average sera regardé.

 En cas d'égalité du goal average, une mini partie en 7 points permettra de hiérarchiser.